

JAHR 1

- 🌟 **Alohamora** - Entsperrungszauber
- ⚡ **Calvario** - Haarausfallfluch
- 🌟 **Colovaria** - Farbwechselzauber
- 🌟 **Diminuendo** - Schrumpfzauber
- 🛡️ **Finite Incantatem** - Gegenzauber
- ⚡ **Locomotor Mortis** - Beinklammerfluch
- 🌟 **Lumos** - Lichtzauber
- 🌟 **Periculum** - Funkenzauber
- ⚡ **Petrificus Totalus** - Ganzkörperklammerfluch
- ⚡ **Schlug Schnecken** - Kotzfluch
- 🌟 **Elasto** - Weichmachzauber
- 🌟 **Tergeo** - Reinigungszauber
- ✳️ **Ventus** - Wirbelwind-Hexung
- 🌟 **Wingardium Leviosa** - Schweben
- 🗨️ **Plappertrank**
- 🗨️ **Beruhigungstrank**
- 🗨️ **Hustentrunk**
- 🗨️ **Schrumpftrank**

JAHR 2

- 🗨️ **Epoximise** - Bindungszauber
- 🌟 **Expelliarmus** - Entwaffnungszauber
- 🗨️ **Flagrate** - magische Kennzeichnung (flamm. Kreuz)
- 🗨️ **Fumos** - Rauch-Zauber
- 🗨️ **Incendio** - Feuerzauber
- ⚡ **Mucus ad Nauseam** - Erkältungsfluch
- 🌟 **Obscuro** - Erblindungszauber
- 🛡️ **Protego** - Schildzauber

🌟 **Reparo** - Reparaturzauber

- ✳️ **Rictusempra** - Kitzel-Hexung
- 🗨️ **Serpensortia** - Schlangenbeschwörungszauber
- ✳️ **Steleus** - Nieß-Hexung
- ✳️ **Titillando** - Kitzel-Hexung
- 🗨️ **Alterungstrank**
- 🗨️ **Verschönerungstrank**
- 🗨️ **Schluckauftrank**
- 🗨️ **Alraunen-Trank** - Entsteinigungstrank
- 🗨️ **Murtlap Essenz** - schmerzlindernd

JAHR 3

- ✳️ **Anteoculatia** - Geweih-Wachs-Hexung
- ✳️ **Colloshoo** - Festkleb-Hexung
- ✳️ **Engorgio** - Anschwell-Hexung
- 🗨️ **Ferula** - Bandagierungszauber
- 🌟 **Herbivivus** - Pflanzenwachstum
- 🌟 **Illegibilus** - Buchstabensalat-Zauber
- 🌟 **Impervius** - Macht Gegenstände wasserabweisend
- ⚡ **Mimble Wimple** - Zungenknoten Fluch
- 🗨️ **Orchideous** - Blumenstraußbeschwörung
- 🌟 **Prior Incantato** - zeigt letzten genutzten Zauber
- 🗨️ **Reparifarge** - Rückverwandlungs-Zauber
- 🛡️ **Riddikulus** - Irrwicht Abwehr Zauber
- ✳️ **Tarantallegra** - Tanz-Hexung
- 🗨️ **Abschwell Trank**
- 🗨️ **Pepperup Trank** - Erkältungslösung
- 🗨️ **Unctuous Unction** - Freundschaftstrank
- 🗨️ **Schlaftrank**
- 🗨️ **Anschwelltrank**

JAHR 4

- 🌟 **Accio** - Herbeirufzauber
- 🗨️ **Avis** - Vogelbeschwörungszauber
- ✳️ **Densaugeo** - Zahnwuchs-Hexung
- 🌟 **Depulso** - Verscheuchungszauber
- 🌟 **Diffindo** - Abtrennzauber
- 🗨️ **Episkey** - Heilzauber (kl.)
- ✳️ **Furnunculus** - Furunkel-Hexung
- ✳️ **Impedimenta** - Lähm-Hexung
- 🗨️ **Incaercoerus** - Fesselzauber
- ✳️ **Locomotor Wibbly** - Gummibein-Hexung
- 🌟 **Quietus** - Gegenzauber zu Sonorus
- ⚡ **Reducto** - Auflösungszauber
- 🌟 **Sonorus** - Megafonzauber
- 🌟 **Stupor** - Schockzauber
- 🗨️ **Blemish Blitzer** - Akne Trank
- 🗨️ **Feuerschutz-Trank**
- 🗨️ **Laxative Trank**
- 🗨️ **Stärkungs-Trank**

JAHR 5

- 🗨️ **Anapneo** - Erstickungslöser
- 🌟 **Aperio** - Öffnungs-Zauber
- ✳️ **Cantis** - Sing Hexung
- 🗨️ **Colloportus** - Verrieglungs-Zauber
- 🗨️ **Evanesco** - Verschwinde-Zauber
- 🌟 **Expecto Patronum** - Patronus Zauber*
- ✳️ **Oppugno** - Angriff durch kleine Lebewesen
- 🛡️ **Protego Totalum** - Schild-Areal-Zauber

- ✳️ **Relashio** - Loslass-Hexung
- 🌟 **Repello Muggeltum** - Muggel-Abwehrzauber
- 🌟 **Silencio** - Schweigezauber
- 🌟 **Specialis Revelio** - Enthüllungs-Zauber (magische Objekte)
- 🗨️ **Vulnera Sanentur** - Heilzauber (gr.)
- 🗨️ **Amortentia** - Liebestrank
- 🗨️ **Rauschtrank**
- 🗨️ **Diptam Essenz** - Heil-Essenz
- 🗨️ **Anti-Liebes-Trank**
- 🗨️ **Gripsschärfungs-Trank**

JAHR 6

- 🗨️ **Aguamenti** - Wasserbeschwörungszauber
- 🗨️ **Apparieren** - Teleportations-Zauber**
- 🌟 **Confundo** - Verwirrungszauber
- 🌟 **Deprimo** - Sprengzauber
- ✳️ **Ebublio** - Beschwörung kleiner Blasen
- 🗨️ **Emendo** - Knochenheilung
- ✳️ **Flipendo** - Weiche-Zurück-Hexung
- ⚡ **Gemino** - Verdopplungszauber
- ✳️ **Langlock** - klebt Zunge am Gaumen fest (Verstummung)
- ✳️ **Melofors** - Kürbis-Kopf-Hexung
- 🌟 **Muffliato** - Störgräusche-Zauber
- ✳️ **Pullus** - Verwandelt Kreaturen in Hühner
- 🌟 **Revelio** - Enthüllungszauber
- 🗨️ **Trank der lebenden Toten**
- 🗨️ **Garottengas** - Erwürgungsgas
- 🗨️ **Stärkungstrank**
- 🗨️ **Veritaserum** - Wahrheitstrank
- 🗨️ **Veritaserum Gegenmittel**

JAHR 7

- 🗨️ **Baubbilius** - Blitzzauber
- ⚡ **Confrigo** - Explosionszauber
- 🌟 **Duro** - Versteinerungszauber
- 🛡️ **Fianto Duri** - Verstärkung von Schutzzaubern
- 🌟 **Homenum Revelio** - Menschen-Enthüllungs-Zauber
- 🌟 **Legilimens** - Gedankenlesen
- ✳️ **Levicorpus** - lässt Körper kopfüber in der Luft hängen
- ✳️ **Mutatio** - Mutations Hexung
- 🌟 **Obliviate** - löscht Erinnerungen aus dem Gedächtnis
- 🌟 **Portus** - Portschlüssel-Erschaffungs-Zauber***
- ✳️ **Redactum** - Schrumpfzauber
- ✳️ **Vermiculus** - Verwandelt Dinge in Würmer
- 🗨️ **Blutbildender Trank**
- 🗨️ **Euphorie Elixir**
- 🗨️ **Felix Felicis** - Glückstrank
- 🗨️ **Gedächtnisverlust-Trank**
- 🗨️ **Vielsafttrank** - Verwandlung
- 🗨️ **Skelle-Wachs** - Knochenwachstums-Trank

UNVER. FLÜCHE

Unverzeihliche Flüche können nicht zu Beginn des Spiels, durch eine Weiterbildung, das Vollenden eines Schuljahres oder im Unterricht erlernt werden.

Wenn ein unverzeihlicher Fluch gesprochen wird, hat die Spielleitung die Möglichkeit, gravierende Folgen daraus zu ziehen.

- 🗨️ **Avada Kedavra** - Todesfluch
- 🗨️ **Crucio** - Folterfluch
- 🗨️ **Imperio** - Befehlsfluch

SPRÜCHE & ZUSTÄNDE

Ein **Heilzauber** kann die Zustände **verletzt**, **verhext** oder **bewusstlos** aufheben, wenn der Zauber die Ursache des Zustands heilt.

Ein **Verteidigungszauber** kann verhindern, dass jemand einen Zustand erleidet, wenn der Zauber die auslösende Ursache des Zustands verhindert.

Ein **Hexung** kann den Zustand **verhext** sowie den gewünschten Effekt des Zaubers verursachen.

Ein **Fluch** kann die Zustände **verletzt** oder **bewusstlos** sowie den Effekt des Zaubers verursachen..

ZAUBER LERNEN

Ein **Zauberspruch** kann im Unterricht, durch eine*n Mentor*in, mit einem Buch oder sogar von einem/einer anderen Schüler*in erlernt werden. Wenn ein Zauber durch eine*n Schüler*in erlernt wird, muss diese*r hierfür **einen Erfolg** würfeln.

Es muss nie gewürfelt werden, um einen Zauberspruch oder einen Trank zu erlernen, es sei denn, die Information, wie man ihn wirkt oder zusammenbraut, ist versteckt.

Die Spieler*innen lernen die Zauber, die ihnen **im Unterricht beigebracht** werden sofort.

LEGENDE

- 🌟 **Zauber**
- 🗨️ **Fluch**
- 🛡️ **Verteidigung**
- 🗨️ **Verwandlung**
- 🗨️ **Unverzeihlicher Fluch**
- 🗨️ **Heilung**
- ✳️ **Hexung**
- 🗨️ **Trank**

* Wenn der Patronus-Zauber erlernt wird, wählen die Spieler*innen ihren Patronus aus der Tabelle auf dem Blatt "Erschaffe deinen Charakter".

** Zum Apparieren muss ein Test bestanden werden und es wird eine Lizenz vom Zaubereiministerium benötigt, um den Zauber anwenden zu können.

*** Die Erschaffung eines Portschlüssels erfordert die Erlaubnis des Zaubereiministeriums